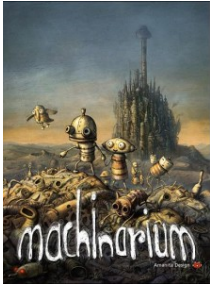


Machinarium

2010-01-19 16:01:15



Machinarium

Sinopsis:

Ya está entre nosotros Machinarium, una de las aventuras gráficas más merecidamente esperadas del año 2009. El género recupera el brillo perdido tras un triste catálogo en los últimos años que no ha hecho demasiado por mantener su lustre. Amanita Design se afianza como un estudio a seguir con un videojuego para hardcores, difícil, retador... y maravilloso.

Las aventuras gráficas de la vieja escuela están de capa caída. Tras una década de los 90 sencillamente abrumadora en términos de calidad y cantidad, lo cierto es que el siglo XXI no ha sido particularmente pródigo en este género salvo honrosas excepciones.

Machinarium es, precisamente, una de estos raros ejemplos de excepción. Un encantador cuento que puede que no venda millones de copias y que no revitalizará las aventuras gráficas hasta volverlas a poner de moda pero que, sin duda, deparará un buen puñado de horas al aficionado ávido de brillantes y complejísimos rompecabezas.

Plataforma: PC

Número de jugadores: 1

Género: Aventura, Humor, Ciencia ficción