

Epic Soluciona los problemas del Juego Gears of War 2

2008-11-20 20:33:10



Reconoce conflictos en la haceción de partidas en línea.

Epic Games ha comunicado que su máxima prioridad en estos momentos es arreglar el sistema de haceción de partidas basadas en la habilidad de los jugadores de Gears of War 2.

La compañía ha dejado constancia de que sabe que algunos usuarios están experimentando largos tiempos de espera a la hora de emplear ese tipo de matchmaking en el multijugador en línea del juego a través del productor sénior Rod Fergusson en los foros oficiales de Epic Games.

“Estamos trabajando en algunas soluciones pero es una cuestión complicada puesto que no hay ningún conflicto; es una combinación de factores,” ha dicho, dejando claro que hay millones de partidas sin conflictos, pero que consideran inaceptable que haya usuarios con conflictos.

En estos momentos están trabajando en colaboración con Microsoft con la intención de lanzar una actualización lo antes posible que pueda solventar esos conflictos.

Hasta ese momento, se ha sugerido intentar jugar con diferentes listas, intentar tener al menos dos intervinientes antes de comenzar el matchmakin o incluso mejor un equipo completo de cinco jugadores.

Además han sugerido reinvitar a todos los jugadores en cuanto se acabe una partida (convirtiéndola así en una partida privada), y cuestiones técnicas como comprobar la configuración NAT del router.

Fuente: vandal.net