

Divinity 2: Ego Draconis

2009-11-10 16:21:13

**Divinity2_Box_OH.indd**

Sinopsis

Divinity 2: Ego Draconis tiene lugar en el reino de Rivellon, un lugar amenazado por los dragones. Nuestro personaje, al que bautizaremos y del que decidiremos su aspecto al inicio de la partida, parte como un vulgar aprendiz de cazadragones en la zona de Albor Remoto, lugar tradicionalmente ligado a este tipo de instrucción.

Ya desde la primera cinemática que contemplaremos en la que la cámara sigue a un pequeño insecto que sobrevuela un riachuelo, nos podemos hacer una idea del nivel de detalle y de atención que los chicos de Larian Studios han puesto en la forma de narrar la historia del título.

No hay mucho contexto al empezar la aventura, y es que las cinemáticas que abren el modo Campaña tienen más valor por su fuerza estética que por su exigua carga argumental. Así pues no contaremos nada de la historia, puesto que al estar tan fuertemente entroncada con la propia experiencia del usuario a la hora de descubrirla, entendemos que no aportaríamos gran cosa y sí destruiríamos algo de la propia experiencia. Sí diremos, sin embargo, que se trata de un guión bastante clásico y sin grandes sorpresas o golpes de efecto, hay algún necesario giro argumental en puntos determinados de la narrativa, pero la mayoría de ellos son francamente predecibles.

Plataforma: PC**Número de jugadores: 1****Género: Rol, Acción RPG****Temática: Fantasía****Desarrollado por: Larian Studios****Distribuido por: Koch Media****También disponible en: X360**