

El multijugador de Halo 3 es igual que el de Quake 3 de 1999

2008-11-13 21:39:37



Paul Wedgwood de Splash Damage ataca duramente el título de Bungie.

Splash Damage, encargados entre otros de Enemy Territory, han hablado sobre la evolución de los shooters en su vertiente multijugador, y lo han hecho por boca de Paul Wedgwood, uno de sus máximos encargados hacetivos.

“El multijugador de Halo 3 es igual que el de Quake 3 de 1999”, comentó Wedgwood. “Incluso Call of Duty 4 es igual que Counter Strike de 2001. No hay que descartar lo que la gente ha conseguido en el pasado”.

El hacetivo considera además que no se están aprovechando las posibilidades de las consolas de la actualidad para dotar de profundidad a los títulos recientes. “Hay una cantidad increíble de profundidad que se podría introducir en los videojuegos de consolas, pero no se está haciendo puesto que ni los juegos de estrategia complejos ni los FPS profundos triunfan en estas plataformas”.

Fuente Original: 3djuegos.com