

Supreme Commander 2

2010-02-09 10:37:07



Juego Supreme Commander 2

Sinopsis:

Supreme Commander supuso todo un reto para los amantes de la estrategia en tiempo real, uno en el que muchos cayeron derrotados ante su complejidad. La secuela, esta vez con la producción de Square Enix, pretende conservar la esencia del original a la misma que vez que trata de bajar el listón de exigencia para atraer a un mayor número de usuarios.

Supreme Commander fue un juego tan brillante como inaccesible para muchos jugadores, incluso con experiencia en el campo de la estrategia en tiempo real. Esa dificultad se dividía en dos ramas principales: una economía compleja, en la que un descuido dejaba paralizada la línea de producción y dejaba vendido al jugador, sin demasiadas posibilidades de reacción. Y en segundo lugar, un gusto desmesurado por la microgestión de unidades, de modo que aquellos jugadores capaz de controlar cada pequeño detalle del movimiento de sus unidades podían destrozar con facilidad a jugadores menos experimentados; obviamente los mejores siempre van a tener una ventaja en esta clase de juegos, pero el grado de control y maestría necesarios para ser bueno en Supreme Commander era extremadamente alto.

Plataforma: PC

Género: Estrategia, Tiempo real

Temática: Ciencia ficción

Desarrollado por: Gas Powered Games

Distribuido por: Square Enix

También disponible en: X360