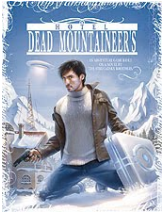


Hotel Dead Mountaineer's

2010-03-10 15:02:20



Hotel Dead Mountaineer's

Sinopsis:

Toda la aventura tiene lugar en el hotel y en sus inmediaciones. Aunque parezca un entorno pequeño, el hotel de por sí es bastante grande. No obstante queda todo lastrado por el bajo nivel de exploración de sus escenarios. Una de las bondades del título es que permite hacer misiones secundarias que desbloquean algunos diálogos y acontecimientos y que aumentan ligeramente la vida útil del juego, de escasas cinco o seis horas para la misión principal. Además, el título cuenta con varios finales según algunas de nuestras acciones, pero el resultado aunque distinto deja indiferente totalmente al jugador.

La dificultad de la aventura es bastante baja y no ofrece retos entretenidos, con puzles más bien sencillos. La mayor dificultad viene de que en ocasiones no tenemos objetivos claros y caminaremos de arriba a abajo por el hotel sin rumbo fijo. El título cuenta también con minijuegos con el previsible objetivo de entretener, pero se quedan en un quiero y no puedo, pues resultan cuanto menos aburridos e insustanciales.

Plataforma: PC

Número de jugadores: 1

Género: Aventura, Misterio

Desarrollado por: Akella

Distribuido por: Friendware